



DIALux

Objetivo: el asistente al curso desarrollará habilidades para trabajar de forma autónoma en el software, identificará los requerimientos de los proyectos de iluminación y llevará a cabo los cálculos luminotécnicos necesarios para alcanzar los niveles de iluminación sugeridos según la Illuminating Engineering Society en función del tipo de actividad y tarea visual.

Casos Prácticos: casa habitación, oficina y plaza exterior.

- Interfaz usuario y configuración de normas
- Importar archivos CAD y plano adicional
- Crear una construcción
- Construir un techo, integrar ventanas y puertas
- Diseñar elementos de piso en espacios exteriores
- Trabajar con colores y texturas en superficies
- Identificar e insertar archivos fotométricos de luminarias
- Calculo y análisis de resultados
- Visualización de Isolíneas y colores falsos
- Render vistas de proyecto para reporte
- Perfil de utilización por área
- Análisis de Factor de Mantenimiento y reflectancias Plafón o cielo falso para luz indirecta
- Plano útil y superficie de cálculo
- Configuración de reportes de proyecto

DESCARGA EL SOFTWARE EN:

<https://www.dialux.com/en-GB/download>



Twinmotion es un software de Epic Games que permite visualizaciones arquitectónicas de manera rápida, con una interfaz intuitiva y una colección de objetos y personajes tridimensionales y animados.

En este curso usaremos Twinmotion para producir diseños de iluminación, integrando el proyecto al contexto, adquiriendo vida.

Trabajaremos con una escena exterior, usando la versión Twinmotion 2022.2 Preview 1, pero cualquier versión anterior nos va a permitir seguir el ejemplo.

Este software requiere una licencia paga para su uso comercial, pero puede probarse de manera gratuita.

PARA DESCARGAR EL SOFTWARE SIGA LAS INSTRUCCIONES EN:

<https://www.twinmotion.com/en-US/download>

TEMARIO

Interfaz de navegación

Importando contenido de Sketchup

Materiales

Herramientas del paisaje

Contexto urbano

Geolocalización

Iluminación

Clima / Estaciones

Objetos de la librería

Personajes animados

Vehículos

Creación de renders y animaciones

Creación de un render VR

INSTRUCTORES

DIALUX EVO

César Medrano Juárez

Licencia Profesional Diseño y Management en Iluminación – Francia
Presidente IES Sección Monterrey - Illuminating Engineering Society
Ingeniero, Fundador LUZ.

He tenido la oportunidad de certificar las competencias profesionales de representantes de empresas en diferentes países como Francia, España, Australia, Canadá, Estados Unidos, México, Guatemala, Panamá, Costa Rica, Colombia, Venezuela, Chile, Argentina y Uruguay.

Algunos de sus clientes: TRILUX, WE-EF, OSRAM, SIMON, SELF-ELECTRONICS, LUCECO, INSIGHT, ESTEVEZ, CONSTRULITA, ILLUMINATIONS, HIGHLUMEN, FIVISA, GREENRAY LED, LOWBILLGREEN, BENITO, LUMLUM, GBR, LUTEC, UAG, DIERCK GROUP, GRUPO LITE, YANKON, IMLUX, JOCAR, DYCE, SUPRA, CIVITA, ZERAUS, CHEMTROL, BIROT, FIAMMA, BENROS, SODIC, LUKX, ALCODM, LUMITEK, OGGI LUCE, ENSHADOW LIGHTING, LUMINAIRE GALARNEAU, BESSER LIGHTING, LUMIDECO, BENEITO FAURE, entre otros...

Mayor información

<https://www.linkedin.com/in/cezarmedranoj/>

TWIN MOTION

Jorge Luis Curtidor Pineda

<https://www.linkedin.com/in/jorgecurtidor/>

Maestría en Diseño de Iluminación, Sydney University. 2012.
Especialización en Iluminación Pública y Privada, Universidad Nacional de Colombia. 2008.
Ingeniero Electrónico, Universidad de Los Andes, Colombia. 2006.
Intercambio Académico, INSA de Toulouse, Francia. 2005.

Desarrollo Profesional:

12 años de experiencia en el sector de la Iluminación.

Ingeniero de Instrumentación en la industria Petrolera en Insercor Ltda (Colombia) 2006 - 2008..

Ingeniero de Iluminación en ILUMAX (Colombia), 2009-2010.

Técnico de Iluminación de espectáculos en Jazzright (Australia) 2011 - 2012.

Especialista de Diseño de GE Lighting (Colombia) 2013 - 2016 y Solutions Engineer en GE Current (México) 2017-2020.

Actualmente es Gerente de Proyectos de Iluminación en Zeraus Iluminación, fabricante mexicano de luminarias.

Catedrático en: Especialización en Iluminación de la Universidad Nacional de

Colombia - desde el 2009.

Ponente invitado en:

UNAM Pregrado Arquitectura, UNAM Posgrado Eficiencia Energética.
ACDL. Miembro fundador.

Organizador Múltiples eventos. Encargado relaciones Internacionales. 2009 a hoy.

Ponente invitado en múltiples eventos: LuxAmérica, IES México, IES Global – Light for Life, Sociedad Colombiana de Arquitectos, Año Internacional de la Luz en el Planetario de Bogotá, EILD Medellín, Foros iluminación pública en la Universidad Nacional, Vivid Sydney.

Principales Proyectos de Iluminación:

OFICINAS: Desarrollo sistema de control EMS Intel - Design Center (México y Costa Rica), Oficinas BOSCH Guadalajara ((México), Oficinas Microsoft (Colombia), Oficinas KPMG (México). Fedex Hub de las América (México)

COMERCIALES: Modernización de Iluminación Walmart, Sodimac. Iluminación funcional showroom CUPRA Flagship Store (México), Shoppin Sao Bernardo (Brasil).

VIALES: Túnel Kennedy y Costanera Norte (Chile), Campus Laureate EAD Campinas (Brasil). Túnel AUSA (Argentina). Modernización Alumbrado Público Municipios (Chile). Centros comerciales Portal Durango y Fresnillo (México).

INDUSTRIA: Planta Daimler Freighliner (México), SAFRAN Aeroespacial (México), FEDEX Hub de Las Américas. Coca-Cola Tocancipá (Colombia).

Reconocimientos:

Premio al Mérito Académico. Dean's List of Excellence in Academic Performance. Sydney University. 2011.

Beneficiario COLFUTURO 2.010. Media beca Maestría en universidad de prestigio mundial.