

# SPIEL REGELN



Es treten zwei 2er Teams (Team „orange“ + Team „schwarz“) pro Spiel gegeneinander an.

Wer das Spiel eröffnet, entscheiden die Gegner per „Schnick-Schnack-Schnuck“. Die Seite beim Biertisch beginnt. Danach werfen die Spieler abwechselnd ihre Cornhole-Säckchen. Die jeweiligen Teampartner stehen sich dabei gegenüber (also je einer links und einer rechts vom Cornhole). In den weiteren Runden beginnt immer das Team, das die letzte Runde gewonnen hat (bzw. bei einem Unentschieden die vorletzte). Dies gilt für alle Runden. Bag mit geworfenem Bag „runter- oder ins Loch reinschubsen“ ist erlaubt. Übertreten (Fuß vor dem Brett) zählt nicht (Bag sofort entfernen)! Wir zählen auf eure Eigenverantwortung.

Nach exakt 13 Runden (jeder Teilnehmer hat also 13 x 4 Würfe) werden die Gesamtpunkte zusammengezählt. Gewonnen hat das Team mit den meisten Punkten. Bei Punktegleichheit gibt es ein Stechen: 4 Würfe (Säckchen) werden je Team geworfen (Schnick-Schnack-Schnuck nicht vergessen). Der mit den meisten Punkten gewinnt. Bei Gleichstand wiederholt sich dieser Vorgang solange, bis es nach den 4 Würfeln einen Gewinner gibt. Wer aus dem Team wirft, entscheiden die jeweiligen Teams. Beim Stechen darf nicht „getauscht“ werden.

Zählweise: gezählt werden nur Bags, welche direkt auf der Spielfläche oder im Loch landen. „Boden-auf“ zählt nicht (Bag sofort entfernen). Hängt ein Bag runter und berührt den Boden, zählt dieses Bag nicht (Bag sofort entfernen). Im Loch: 3 Punkte, auf der Spielfläche: 1 Punkt.

Scorecards: Nach jedem Wurf trägt der Team-Captain die Punkte vom Gegner + die eigenen Punkte ein. **Am Ende werden die Scorecards gegengezeichnet (unterschrieben) und bei der Turnierleitung SOFORT abgegeben.**

Bei Unstimmigkeiten entscheidet die Turnierleitung.